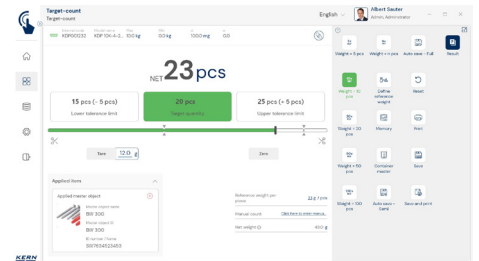
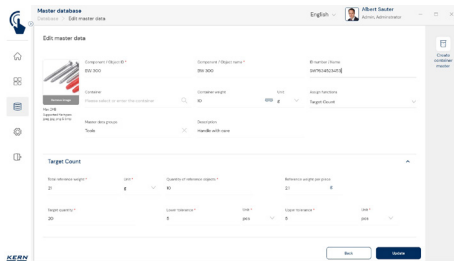
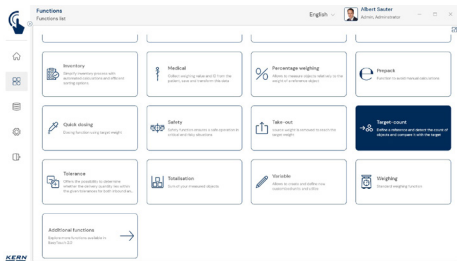


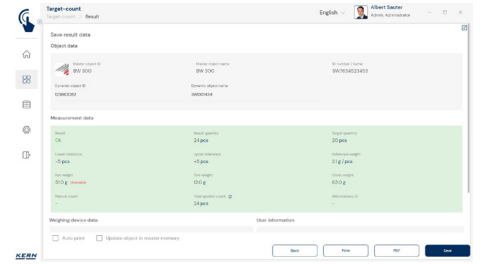
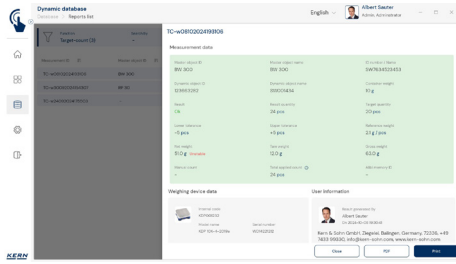
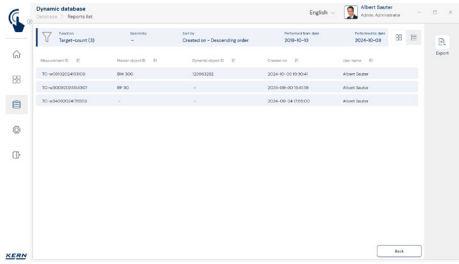
Software EasyTouch

SET-33

Target Count

EasyTouch Target Count – Fonction de comptage cible





Caractéristiques

- Le programme de base SET-01 Base est nécessaire pour cette set
- Target Count permet de compter très facilement les pièces cible. Il suffit d'un clic pour saisir un nombre de pièces cible. De plus, il est possible de définir une valeur de tolérance haute et basse individuelle
- Sortie optique et acoustique du résultat du comptage des cibles, au moyen d'un graphique à barres colorées et d'un bip. Cela permet de concentrer toute l'attention de l'opérateur sur le processus de remplissage sans avoir à observer constamment le résultat de la pesée. Affichage différencié du sous-remplissage et du surremplissage ainsi que du remplissage correct
- Idéale pour la préparation des commandes nécessitant un comptage ultra-précis, par exemple dans l'industrie ou dans les ateliers de travailleurs handicapés
- Comprend les mêmes fonctions de détermination du poids de référence des pièces de comptage que la fonction de comptage de pièces (SET-32)
- Mémoire centrale des données de base : Outre les données de base provenant de la fonction de comptage de pièces (SET-32) on retrouve ici la valeur cible pour le comptage de pièces, la valeur limite basse et haute ainsi que la tare du récipient. Ceci permet un fonctionnement extrêmement efficace (SET-32)
- Comptage précis : L'optimisation automatique de référence améliore progressivement la valeur moyenne du poids des pièces
- Impression PC et lecture de codes barres : l'exécution de KERN EasyTouch dans un environnement Windows® ou Android™ permet d'utiliser tous les périphériques du PC/de la tablette. Les imprimantes Windows standard et les imprimantes d'étiquettes PC, notamment,

peuvent imprimer de grands bons de comptage ou des étiquettes autocollantes compactes contenant le résultat de comptage, au choix

- Sécurisation par ID : Permet d'enregistrer chaque résultat de pesée avec un numéro d'ID unique (Dynamic Object ID) et un nom d'ID (Dynamic Object Name), par exemple, en utilisant un lecteur de codes-barres. L'enregistrement peut être déclenché semi-automatiquement ou entièrement automatiquement et toujours après que la balance a été déchargée et rechargée. Cela signifie que l'utilisateur n'a pas besoin d'appuyer sur des touches pour enregistrer les masses et qu'il peut travailler efficacement

Options

- Fonction de mémoire de données centrale Save Server (SET-10) pour l'enregistrement supplémentaire de toutes les données de mesure dans un répertoire serveur central local. Les données de mesure de tous les systèmes de pesée EasyTouch raccordés et de toutes les applis EasyTouch installées y sont stockées. Ceci permet notamment aux utilisateurs disposant de plusieurs systèmes de pesée de réunir toutes les données de pesée dans une même base de données et de rechercher les données individuelles de différentes balances dans un même tableau. L'enregistrement des données Save Server est également protégé contre les modifications et les falsifications
- Contrôle de poids en unités : Cette fonction permet de peser dans la plage de tolérance, mais avec les résultats affichés en pièces plutôt qu'en g, kg. Cette fonction permet de définir une valeur limite de pièces haute et basse. Selon le résultat du compteur dans la plage de tolérance ou en dehors, le système donne un signal différent, KERN SET-31
- SET-261 Audio Management : Cette option per-

met d'enregistrer des fichiers audio individuels pour certains événements du système. Dès que l'événement se produit, le système joue ce fichier audio personnalisé au lieu du fichier audio standard. Ceci permet par exemple d'enregistrer des messages parlés pour les ateliers pour handicapés visuels, telles que « trop léger », « OK » ou « trop lourd », KERN SET-261

Caractéristiques techniques

- Portée de la licence : Une licence peut être utilisée sur un maximum de quatre terminaux (PC, ordinateur portable, tablette) simultanément et indépendamment
- Utilisateur : Il est possible de créer un nombre illimité d'utilisateurs dans une licence
- Balances : Il est possible de créer et d'utiliser un nombre illimité de balances dans une licence
- Communication balance - terminal : les balances peuvent communiquer par raccordement série, USB, Bluetooth, Ethernet ou WiFi avec le PC, l'ordinateur portable ou la tablette

